

UCHWAŁA Nr XXVII/252/2018
RADY GMINY ŻOŁYNIA
z dnia 26 czerwca 2018 r.

w sprawie ustalenia szczegółowych zasad ponoszenia odpłatności za pobyt w schronisku dla osób bezdomnych

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15, art. 40 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t. j. Dz.U. z 2018 r., poz. 994 ze zm.) oraz art. 97 ust. 5 w związku z art 17 ust. 1 pkt 3 i art. 51 ust 1 ustawy z dnia 12 marca 2004 r. o pomocy społecznej (t. j. Dz. U. z 2017 r., poz. 1769 ze zm.) Rada Gminy Żołyńca uchwala, co następuje:

§ 1. Ilekroć w uchwale jest mowa o:

- 1) kryterium dochodowym - rozumie się przez to kwotę dochodu osoby samotnie gospodarującej lub kwotę dochodu na osobę w rodzinie, ustalone zgodnie z dyspozycją art. 8 ustawy o pomocy społecznej;
- 2) koszcie pobytu w schronisku - rozumie się przez to średniomiesięczny - obowiązujący w dacie wydania decyzji o skierowaniu bezdomnego do schroniska - koszt pobytu w schronisku ustalony przez podmiot prowadzący schronisko.

§ 2. 1. Z zastrzeżeniem ust. 2, osoba kierowana do schroniska dla bezdomnych ponosi miesięczną odpłatność za pobyt w tym schronisku w zależności od zakresu przyznanych usług oraz indywidualnej sytuacji materialnej, nie wyższą jednak niż:

- 1) 30% kosztów pobytu w schronisku - w przypadku dochodu przekraczającego kwotę kryterium dochodowego nie więcej niż o 50%;
- 2) 70% kosztów pobytu w schronisku - w przypadku dochodu przekraczającego kwotę kryterium dochodowego więcej niż o 50% i nie więcej niż o 100%;
- 3) 100% kosztów pobytu w schronisku - w przypadku dochodu przekraczającego kwotę kryterium dochodowego więcej niż o 100%.

2. W przypadku krótszego niż miesiąc kalendarzowy pobytu w schronisku dla bezdomnych, osoba kierowana ponosi odpłatność w wysokości proporcjonalnej do ilości dni pobytu w danym miesiącu.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Żołyńca.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Podkarpackiego.

PRZEWODNICZĄCY RADY

Stanisław Czech
Stanisław Czech